

SQUISH

Professioneller Video-Kompressor für macOS

Vollständige Anwendungsdokumentation

Funktionen · Systemanforderungen

1. Allgemeine Übersicht

Squish ist eine native macOS-Anwendung, die hochwertige Videos komprimiert und die Dateigröße deutlich reduziert, ohne die visuelle Qualität zu beeinträchtigen. Die Anwendung wurde mit modernen Apple-Technologien (SwiftUI und AVFoundation) entwickelt und nutzt die Hardwarebeschleunigung von Apple-Silicon-Chips für eine schnelle und effiziente Komprimierung.

Squish richtet sich an Content-Ersteller, Videoeditoren, Studierende, Fachleute und alle Nutzer, die Videodateien zur Speicherung, Weitergabe oder zum Hochladen auf Online-Plattformen verkleinern müssen. Die Benutzeroberfläche ist minimalistisch und intuitiv, bietet aber erweiterte Steuerungsmöglichkeiten für Nutzer, die professionelle Präzision benötigen.

2. Funktionen der Anwendung

Im Folgenden werden alle Merkmale und Funktionen von Squish detailliert beschrieben:

2.1 Videokomprimierung mit modernen Codecs

Unterstützung für H.264 und H.265 (HEVC)

Squish ermöglicht die Komprimierung von Videos mit zwei branchenüblichen Codecs. H.265 (HEVC) bietet bei gleicher visueller Qualität bis zu 50 % bessere Komprimierung als H.264 – ideal zum Platzsparen. H.264 bietet maximale Kompatibilität mit älteren Geräten und Plattformen, die HEVC nicht unterstützen.

2.2 Mehrere Ausgabeauflösungen

Squish unterstützt eine breite Palette von Auflösungen für jede Anforderung:

| Auflösung | Abmessungen | Empfohlene Verwendung |
|---------------------------|-------------|--|
| SD (480p) | 854 × 480 | Messaging, Archivierung, alte Videos |
| HD (720p) | 1280 × 720 | Web, soziale Medien, Präsentationen |
| Full HD (1080p) | 1920 × 1080 | Qualitätsstandard für Streaming und YouTube |
| 2.5K / QHD (1440p) | 2560 × 1440 | Gaming, professionelle Inhalte, QHD-Monitore |
| 4K UHD (2160p) | 3840 × 2160 | Professionelle Produktion, Archivierung in höchster Qualität |
| Original | Unverändert | Nur Größe reduzieren bei gleichbleibenden Abmessungen |

2.3 Benutzerdefinierte Einstellungen mit interaktiven Schiebereglern

Professionelle Steuerung jedes Parameters

Fortgeschrittene Nutzer können alle Komprimierungsparameter manuell über Echtzeit-Schieberegler anpassen: Video-Bitrate (von 200 kbps bis 60 Mbps je nach Auflösung), Bildrate (15 bis 60 fps), Audio-Bitrate (64 bis 320 kbps) und Codec-Auswahl. Die Standardwerte werden bei einer Änderung der Auflösung automatisch angepasst, um die empfohlene optimale Qualität zu bieten.

2.4 Echtzeit-Größenschätzung

Präzise Vorhersage vor der Komprimierung

Vor Beginn der Komprimierung berechnet Squish automatisch die ungefähre Endgröße der Datei auf Basis von Videodauer, Video-Bitrate, Audio-Bitrate und MP4-Container-Overhead. Außerdem wird der geschätzte Einsparungsprozentsatz gegenüber der Originaldatei angezeigt, sodass Nutzer die Parameter vor der Verarbeitung anpassen können.

2.5 Vorschau mit integriertem AVPlayer

Nativer Videoplayer

Squish enthält einen integrierten Videoplayer auf Basis von AVPlayer (Apples nativer Technologie). Nutzer können das Video vor der Komprimierung in der Vorschau anzeigen, mit einem Fortschrittsschieber durch die Timeline navigieren, die Gesamtdauer einsehen und mit einem einzigen Klick abspielen oder pausieren.

2.6 Video-Zuschnitt (Trimming)

Video vor der Komprimierung bearbeiten

Mit der Trimming-Funktion können Anfang und Ende des zu komprimierenden Videos über zwei unabhängige Schieberegler mit Echtzeit-Vorschau festgelegt werden. Dies ist nützlich, um unnötige Teile vor der Komprimierung zu entfernen und so noch mehr Speicherplatz zu sparen. Die ausgewählte Dauer wird im Format MM:SS angezeigt und automatisch in der Größenschätzung verwendet.

2.7 Intelligentes Drag & Drop

Videos von überall hineinziehen

Squish unterstützt Drag & Drop auf zwei Arten: das Ziehen von Dateien direkt in das Anwendungsfenster mit animiertem visuellen Feedback und das Ziehen von Dateien auf das Squish-Symbol im macOS-Dock. Die Anwendung ist als Handler für Videodateitypen registriert, sodass Videos direkt per Rechtsklick aus dem Finder geöffnet werden können.

2.8 Stapelverarbeitung (Batch Processing)

Mehrere Videos gleichzeitig verarbeiten

Im Stapelmodus können mehrere Videos zu einer Verarbeitungswarteschlange hinzugefügt werden. Jedes Video zeigt seinen eigenen Status (ausstehend, in Bearbeitung, abgeschlossen oder Fehler), einen individuellen Fortschrittsbalken und nach Abschluss den Einsparungsprozentsatz an. Nach Fertigstellung des Stapels zeigt Squish Gesamtstatistiken an: Anzahl verarbeiteter Videos, Gesamtgröße des Originals, Gesamtgröße komprimiert und kumulierte Einsparungen.

2.9 Systembenachrichtigungen

Benachrichtigungen bei Abschluss der Aufgabe

Squish nutzt Apples UserNotifications-Framework, um Systembenachrichtigungen zu senden, wenn eine einzelne Komprimierung oder ein gesamter Stapel abgeschlossen ist. Nutzer können weiter an anderen Aufgaben arbeiten und erhalten nach Fertigstellung eine Benachrichtigung mit einer Zusammenfassung der Speicherersparnis. Benachrichtigungen erscheinen im macOS-Mitteilungszentrum.

2.10 Drei vordefinierte Voreinstellungen

Für Nutzer, die Einfachheit bevorzugen, bietet Squish optimierte Voreinstellungen:

| Voreinstellung | Auflösung | Bitrate | Ideal für |
|----------------|-----------|-----------|--------------------------------------|
| Extrem | 720p | ~800 kbps | WhatsApp, Messaging |
| Ausgewogen | 1080p | ~2 Mbps | Allgemeine Nutzung, soziale Medien |
| Hohe Qualität | 1080p | ~5 Mbps | Archivierung, hervorragende Qualität |

2.11 100 % lokale und private Verarbeitung

Ihre Videos verlassen niemals Ihren Mac

Die gesamte Komprimierung erfolgt lokal mit den nativen Frameworks AVFoundation und AVAssetWriter. Es ist keine Internetverbindung erforderlich, nichts wird in die Cloud hochgeladen, und die Videos des Nutzers bleiben jederzeit auf dem Gerät. Dies garantiert vollständige Privatsphäre und maximale Geschwindigkeit.

2.12 Hardwarebeschleunigung

Optimiert für Apple Silicon








Auf Macs mit M1-, M2-, M3- oder M4-Chip nutzt Squish den im Prozessor integrierten HEVC-Hardware-Codec, was zu bis zu 5-mal schnelleren Komprimierungen als bei reiner Software-Komprimierung und einem deutlich geringeren Akkuverbrauch bei portablen MacBooks führt.

2.13 Mehrsprachige Unterstützung

In 3 Sprachen verfügbar

Squish ist vollständig in drei Sprachen lokalisiert, um ein internationales Publikum zu erreichen. Die Anwendung erkennt automatisch die Sprache des Betriebssystems und passt sich ohne manuelle Konfiguration an. Die gesamte Benutzeroberfläche, Statusmeldungen, Benachrichtigungen und Hilfetexte sind professionell übersetzt.

Beim Start verfügbare Sprachen:

| Sprache | Sprachcode | Flagge | Zielmärkte |
|----------|--------------------|--|---|
| Spanisch | es / es-ES / es-MX |   | Spanien, Lateinamerika, hispanische USA |
| Englisch | en / en-US / en-GB |   | USA, Vereinigtes Königreich, Kanada, Australien, globaler Markt |
| Deutsch | de / de-DE / de-AT |    | Deutschland, Österreich, Schweiz (DACH) |

Strategischer Vorteil der mehrsprachigen Unterstützung

Apple hebt im Mac App Store Apps hervor, die in mehreren Sprachen lokalisiert sind, was die organische Sichtbarkeit in den entsprechenden Märkten erhöht. Mit Spanisch, Englisch und Deutsch ist Squish für folgende Schlüsselmärkte gerüstet:

- Spanischsprachige Welt: über 500 Millionen Menschen (Spanien, Mexiko, Argentinien, Kolumbien usw.)
- Englischsprachige Welt: Abdeckung des globalen Marktes mit der höchsten Kaufkraft (USA, Vereinigtes Königreich).
- DACH-Region (Deutschland, Österreich, Schweiz): reifer Technologiemarkt mit hoher Zahlungsbereitschaft für Qualitätssoftware.

3. Systemanforderungen

Squish ist für eine breite Palette von Macs konzipiert, aber einige erweiterte Funktionen (wie 4K-UHD-Komprimierung) erfordern leistungsstärkere Hardware. Im Folgenden werden die beiden Anforderungsstufen detailliert beschrieben:

3.1 Mindestanforderungen

Dies sind die Anforderungen, um Squish mit vollem Funktionsumfang auszuführen, ideal zum Komprimieren von Videos in Auflösungen bis zu 1080p:

| Komponente | Mindestspezifikation |
|------------------------------|--|
| Betriebssystem | macOS 12 Monterey |
| Prozessor | Intel Core i5 (2018+) oder Apple M1 |
| Arbeitsspeicher (RAM) | 8 GB |
| Speicherplatz | 200 MB für die App + temporärer Speicher entsprechend des größten Videos |
| Bildschirmauflösung | 1280 × 720 (HD) |
| GPU | Integriert (Intel UHD Graphics oder Apple GPU) |
| Internetverbindung | Nicht erforderlich (100 % lokale Verarbeitung) |

3.2 Empfohlene Anforderungen

Für ein optimales Erlebnis, insbesondere beim Komprimieren von Videos in 2.5K, 4K UHD oder bei der Stapelverarbeitung mehrerer Dateien:

| Komponente | Empfohlene Spezifikation |
|-----------------------|--|
| Betriebssystem | macOS 14 Sonoma oder höher |
| Prozessor | Apple Silicon M1 Pro / M2 / M3 / M4 (HEVC-Hardware-Codec) |
| Arbeitsspeicher (RAM) | 16 GB oder mehr (wesentlich für 4K UHD und Stapelverarbeitung) |
| Speicherplatz | 1 GB frei, idealerweise auf interner NVMe-SSD |
| Bildschirmauflösung | 2560 × 1440 (QHD) oder höher, idealerweise Retina |
| GPU | Integrierte Apple GPU mit Media Engine (M1 Pro oder höher) |
| Speicher | SSD mit mindestens 50 GB freiem Speicher für Arbeitsdateien |

3.3 Wichtige Leistungshinweise

⚠ Leistungshinweise

- Das Komprimieren von 4K-UHD-Videos erfordert deutlich mehr RAM und Zeit. Auf Intel-Macs ohne HEVC-Hardwarebeschleunigung kann eine 4K-Komprimierung mehrere Male länger als die Videodauer dauern.
- Bei MacBooks wird empfohlen, das Gerät während langer Komprimierungen am Stromnetz zu lassen, um thermisches Throttling und übermäßigen Akkuverbrauch zu vermeiden.
- Der temporäre Speicherplatz auf der Festplatte muss während der Verarbeitung mindestens der Größe der Eingabedatei entsprechen.